

## **Projekt 1    Usługi sieciowe**

Termin wstępny: 20 września 2016r. ?

Przygotowanie teorii dotyczącej usług sieciowych w wersji elektronicznej i klasycznej z uwzględnieniem m.in. poniższych zagadnień.

Wersja elektroniczna może być w postaci prezentacji i/lub witryny Internetowej i/lub edytora tekstu ...

Wersja klasyczna w zeszycie (skrócona wersja)

Umiejętność udzielenia odpowiedzi i wyjaśnień na m.in. poniższe zagadnienia (pojęcia):

W sieci komputerowej, zarówno lokalnej, jak i w Internecie, może funkcjonować wiele usług odgrywających różne role, np. serwis stron WWW, FTP, poczta elektroniczna, serwery news (grupy dyskusyjne), telnet, ssh. Większość usług w sieciach komputerowych działa w architekturze klient–serwer (client–server). Urządzenia oferują usługi (serwery) lub korzystają z tych usług (klienci).

Najpopularniejszymi usługami w sieci są:

• **Serwis WWW (World Wide Web)** – ...

• **FTP (File Transfer Protocol)** – służy do ...

Klient FTP może pracować w trybie ..., być wbudowany w ... lub ... albo stanowić samodzielną ....

Sesja FTP składa się z trzech części:

- zalogowania się na ...
- ...
- ...

FTP umożliwia korzystanie z konta ... lub ...

Uprawnienia anonimowego użytkownika są zwykle ograniczone tylko do ...

- **Poczta elektroniczna (e-mail)** – umożliwia ...

Do wysyłania e-maili służy protokół ... , a do odbioru protokoły ... i ...

- **Grupy dyskusyjne (Usenet)** – umożliwiają ...

- **Telnet** – umożliwia ...

Wszystkie dane są przesyłane przez sieć w postaci ....

- **SSH (Secure Shell)** – oferuje ...

- **Bezpieczne kopiowanie plików SCP (Secure Copy)** – umożliwia ...

Karty pracy rozwiązać/uzupełnić i do skoreszytu ;)

? Kartkówka z zakresu zasad zarządzania projektem sieci komputerowej